

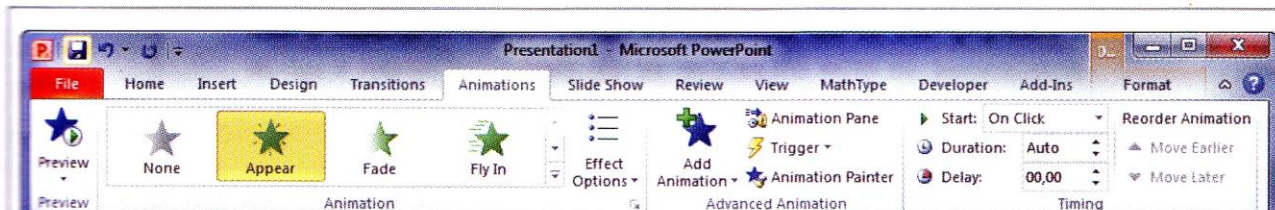
Както вече знаем, една от основните цели на компютърните презентации е да представят информация пред публика по **привлекателен** начин. Възможност за привличане и задържане на вниманието на публиката е **анимирането**. Неанимираните обекти се появяват в слайда като неподвижни. **Анимираният (раздвижен) обект** извършва някакво движение, преди да застане на избраното за него място в слайда или се изменя по някакъв начин след показването. **Преходите** от текущия към следващия слайд са **анимиране на слайда**. Те не само правят презентацията по-интересна, но и обозначават ясно **смяната на един слайд с друг**. В този урок ще научим как да свързваме анимация с елементите на слайда, а в следващия – да поставяме преходи между слайдовете и да задаваме времетраенето на слайда.

### Анимиране на елементи на слайга

Обикновено в един слайд се представят по няколко различни елемента (например, в абзаци с булети или като схема съставена от отделни части). При отваряне на такъв слайд всичките му елементи се показват едновременно. Това може да отвлече вниманието на публиката, защото докато представящият разяснява първия елемент от слайда, зрителят неволно се опитва да разгледа останалите елементи. Това намалява ефекта от представянето. Но по-важното е, че публиката може да пропусне някои съществени моменти на презентацията.

Чрез анимирането авторът на презентацията може да управлява момента на показването на отделните елементи на слайда. Например, да предизвика появата на следващ елемент тогава, когато е завършил разясненията по предходния. Това обикновено става с щракване на мишката или с натискане на клавиша Enter.

Програмата MS PowerPoint предлага няколко различни начина за анимиране на елементите на слайд, които ще наричаме **анимационни схеми**. Анимационна схема може да се приложи към отделен елемент на слайда или към няколко елемента едновременно. Схема може да се избере по два начина от страницата Animations. Бутони на различните схеми са поставени в меню без име в панела Animation (Фиг. 1). Иконите им са във формата на петолъчна звезда, като всяка икона е нарисувана така, че да подсказва вида на анимацията. При създаване на нов слайд програмата автоматично поставя върху него схемата None (без анимация).



Фиг. 1. Анимиране на абзаци с булети

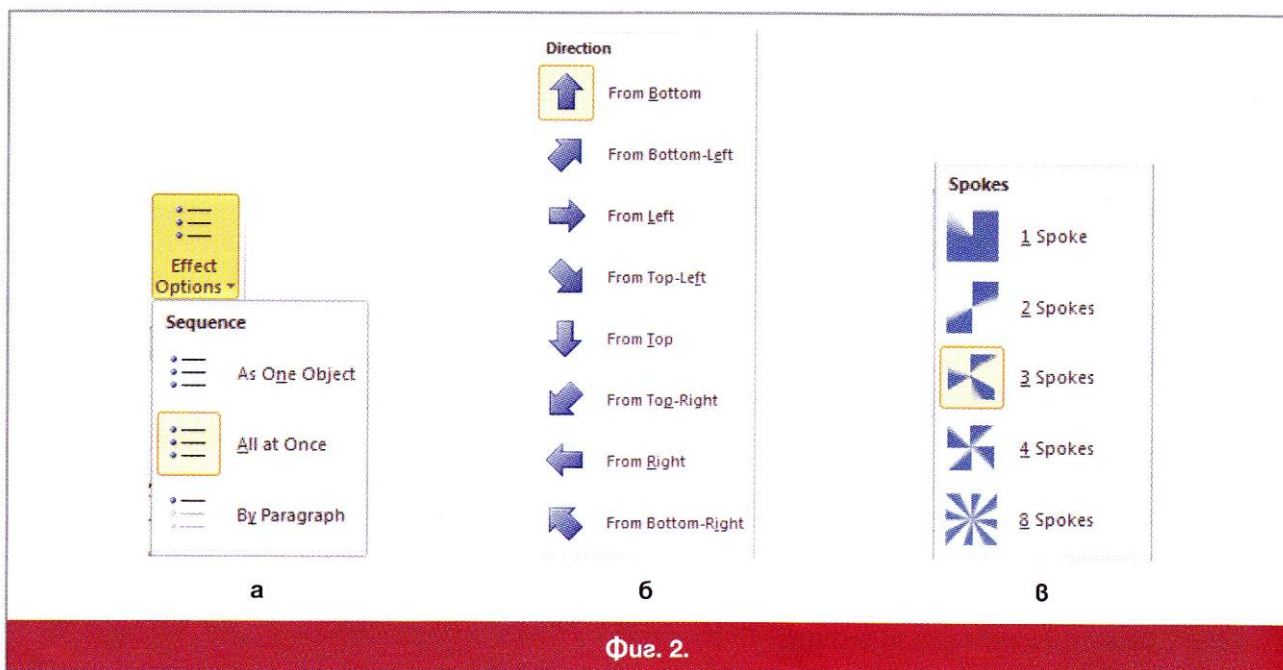
Ефектът на първата в менюто схема, Арpear (появявам се) е, че елементът, върху който е поставена тази анимация, не се появява в слайда до щракване с мишката или

натискане на клавиша Enter. Ефектът на схемата Fade (постепенно осветяване) е, че елементът се появява оцветен с много блед цвят, който постепенно става все по-наситен. При схемата Fly In (влитам) ефектът е, че елементите се появяват върху някоя от страните на слайда и „летят“ навътре, докато достигнат до мястото си.

## Характеристики на анимацията

След като сме избрали анимационната схема, може да настроим различни нейни характеристики. С натискане на бутона Effect Options, който също се намира в панела Animations (виж отново *Фиг. 1*), се отваря меню за настройка на характеристиките на схемата. Менюто е различно за различните схеми и се състои от един или повече панели с бутони. На *Фиг. 2* са показани няколко често срещани панели с бутони за настройка на характеристиките на анимацията.

Панелът Sequence (последователност), показан на *Фиг. 2а*, се появява в менюто Effect Options, ако сме маркирали няколко елемента на слайда. Ако искаме анимационният ефект да се приложи за всички елементи едновременно, избираме от менюто As One Object (считай всички маркирани като един обект) или All At Once (всички наведнъж), а ако искаме да бъде прилаган последователно към всеки елемент – избираме By Paragraph (абзац по абзац).



Фиг. 2.

Няколко различни панела носят името Direction (посока), виж *Фиг. 2б*. Те се свързват с анимационни ефекти, при които анимируваният обект извършва движение, докато стигне до мястото си (например Fly In). Бутоните най-често са с формата на стрелки и показват посоката, в която ще се извърши движението.

Интересен анимационен ефект се получава, когато съдържанието на слайда се рисува от една или няколко въртящи се около центъра му прави (Spokes, спици). В такъв случай, от съответния панел може да се избере броят на рисуващите линии (*Фиг. 2в*).

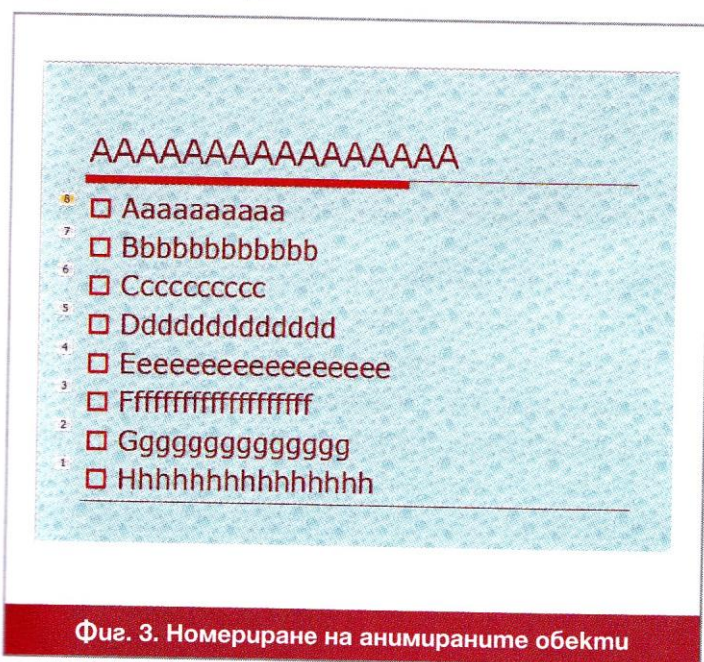
Веднага след като сме избрали анимационна схема за слайд или негови елементи, програмата показва **набързо** какъв е резултатът. Добре е авторът на презентацията да

разгледа **по-внимателно** приложената анимация във вида, в който ще бъде показана при представянето и ако се налага, да направи съответни корекции. С бутона Preview от панела Animation можем да прегледаме анимацията на текущия слайд. Ако искаме да разгледаме цялата презентация, трябва да изпълним командата From Beginning от панела Start Slide Show на страницата Slide Show.

За упражнение отворете презентацията от файла Animations.pptx, който се намира в папката Razdel\_5 на компактния диск и приложете различни анимационни схеми към слайдовете на презентацията или някои техни елементи. Резултата съхранете под името Animations\_anim.pptx в папката Libraries\Documents на твърдия диск.

## Погрегба, начало и продължителност

Приложените към елементите на слайда анимационни ефекти се **номерират** в реда на поставянето им и по време на представянето се задействат в нарастващ ред на номерата. Поредният номер е изписан в малко квадратче близо до съответния анимиран елемент. На *Фиг. 3* е показан слайд, в който анимационният ефект Fly In е поставен върху абзаците с булети така, че при представянето последният абзац ще се появи първи, а първият – последен.



Фиг. 3. Номериране на анимираните обекти

Други характеристики на всеки анимационен ефект са неговото **начало**, **продължителността** му и **закъснението**, с което ще стартира ефектът спрямо началото. Всички тези характеристики се настройват в панела Timing на страницата Animations (*Фиг. 1*). Моментът за **начало** на анимационния ефект избираме от комбинираната текстова кутия Start. Списъкът на кутията съдържа три възможности – анимацията да стартира след щракване с мишката или натискане на Enter (On Click), да стартира заедно с анимацията на предишния в номерацията обект (With Previous) или след като анимацията на предишния в но-

мерацията обект завърши (After Previous).

Някои анимационни ефекти са наистина впечатляващи само ако времетраенето им е достатъчно дълго или пък ако не стартират веднага след завършването на предишния в наредбата ефект. **Времетраенето** на ефекта се избира от числовата кутия Duration, а **закъснението** спрямо началото – от числовата кутия Delay. И двете характеристики могат да бъдат задавани с точност до стотна от секундата.

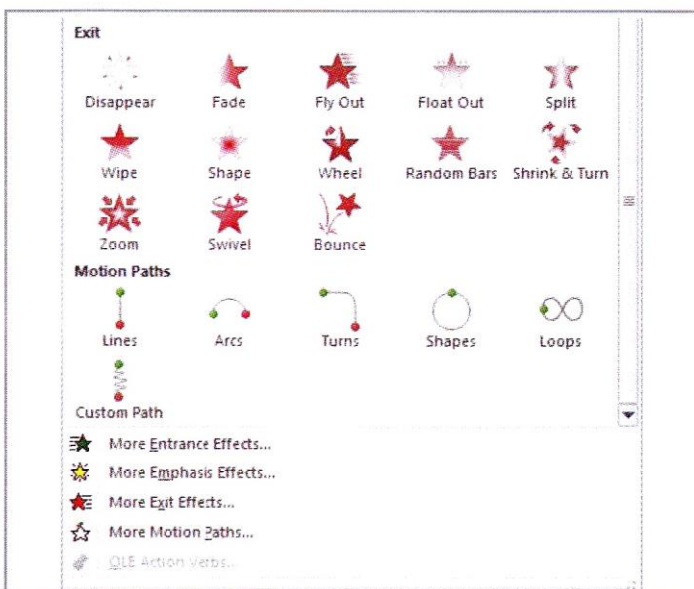
Отворете отново презентацията, която съхранихте под името Animations\_anim.pptx в папката Libraries\Documents на твърдия диск и поставете на един от слайдовете анимационни ефекти в реда, показан на *Фиг. 3*. За всеки от елементите поставете времетраене от 3 сек. и закъснение от 1 сек. Съхранете презентацията на твърдия диск и я разгледайте.

Пълният списък от анимационни ефекти, които програмата MS PowerPoint предлага, може да се види от менюто Add Animation. Ефектите са групирани в четири категории, за всяка от които е отделен по един панел. Разгледаните по-горе ефекти са от категорията Entrance (влизане) – анимираният обект „влиза“ отвън и извършва някакво движение, преди да стигне до мястото си в слайда.

При схемите от панела Emphasis (подчертаване) няма движение на анимирания обект до мястото му в слайда. Той се появява там веднага и след това започва да пулсира, да се поклаща, да се завърта, да потъмнява или изсветлява, да променя цвета си и т.н. Когато анимационният ефект е свързан с промяна на цвета, в менюто Effect Options се появява и цветовата палитра, от която можем да изберем предпочитания цвят.

Ефектите от панела Exit (излизане) са противоположни на тези от панела Entrance. При тях анимираният обект се появява на мястото си в слайда такъв, какъвто трябва да бъде по време на представянето и след това изчезва или извършва някакво движение, напускайки слайда. В последния панел – Motion Paths (пътища за придвижване) са включени анимационни ефекти, при които анимираният обект извършва някакво движение около мястото си в слайда (Фиг. 4). Най-интересният ефект тук е Custom Path (избран от потребителя път). При този ефект трябва сами да зададем пътя на придвижването, като влачим мишката по него.

Четири панела не съдържат всички възможни ефекти. Пълният списък от ефекти за всяка от четирите групи може да се види след щракване върху съответния бутон в долната част на менюто. Например, бутонът More Entrance Effects ... отваря меню с всички влизания.



Фиг. 4. Анимационни ефекти

### Речник

appear	ъпийър	появявам се
animation	ънимейшън	оживление; <b>анимация</b>
delay	дилей	закъснение
direction	дайрешън	посока, направление
duration	дюрейшън	времетраене
entrance	ентранс	влизане

exit	екс`ит	изход, излизам, напускам (сцена)
fade	фейд	избледнявам
fly	флай	леля
motion	мòушън	движение
once	уанс	еднократно
one	уан	един
option	òпшън	възможност
path	пат	път
sequence	сìкуънс	последователност
spoke	споук	спица
timing	тáйминг	разполагане във времето

### Въпроси и задачи

1. Отворете с програмата MS PowerPoint презентацията Animations.pptx, която се намира в папката Razdel\_5 на приложения към книгата диск. Тя е съставена от 6 еднакви слайда. Добавете нови три слайда и приложете за всеки от тях различна анимационна схема от панела Exit. Запазете получената презентация в папката Libraries\Documents под името MyAnimations.pptx и разгледайте получения резултат.
2. За всяка от приложените анимационни схеми в презентацията MyAnimations.pptx обяснете с думи, в какво се изразява анимацията.
3. Отворете презентацията MyAnimations.pptx. Добавете нови три слайда и приложете за всеки от тях анимационната схема Custom Path, като за всеки от слайдовете зададете различен път. Запазете получената презентация в папката Libraries\Documents.
4. Отворете презентацията MyAnimations.pptx и поставете на всеки от слайдовете различно времетраене и закъснение на анимационния ефект. Съхранете получената презентация в папката Libraries\Documents във файл с име MyAnimations\_Timing.pptx и я разгледайте.
5. Отворете презентацията Raznoobrazie.ppt, която създадохме в първия урок на този раздел от папката, в която сте я съхранили. Приложете към всеки от слайдовете избрана от вас анимационна схема с подходящо начало и продължителност. Съхранете получената презентация в папката Libraries\Documents във файл с име Raznoobrazie\_anim.pptx и я разгледайте.